Слушатель Руднев Д. Гарьковенко А.

Название проекта Внедрение системы автоматизации портового склада

Схема 3.1. Жизненный цикл проекта, инкременты и артефакты

Sprint № 1.1

User story - Внести данные по отправленному грузу

Артефакты –

* разработать устройство ввода с возможностью ввода информации
* разработать базу данных

Sprint № 1.2

User story - Узнать местонахождение груза

Артефакты –

* разработать устройство ввода и вывода информации
* разработать базу данных

Sprint № 1.3

User story - Узнать время прибытия груза в порт

Артефакты –

* разработать устройство ввода и вывода информации
* разработать базу данных

Sprint № 2.1

User story - Внести данные по принятому грузу

Артефакты –

* разработать устройство ввода с возможностью ввода информации
* разработать базу данных

Sprint № 2.2

User story - Принять груз

Артефакты –

* разработать устройство ввода и вывода информации
* разработать базу данных

Sprint № 2.3

User story - Отгрузить в транзитный порт

Артефакты –

* разработать устройство ввода и вывода информации
* разработать базу данных

Sprint № 2.4

User story - Сменить путь назначения

Артефакты –

* разработать устройство ввода и вывода информации
* разработать базу данных